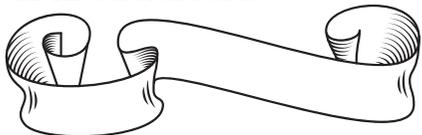


NOM

ENDURANCE



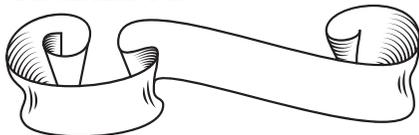
Total de départ

Points d'Endurance

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
-2	-2	-1	-1	-	-	-	-	-	+1	+1	+2

Variable d'Attaque

HABILETÉ



Total de départ

Points d'Habilité

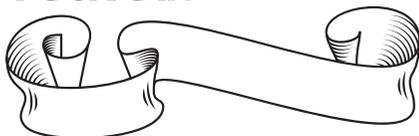
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
-2	-2	-1	-1	-	-	-	-	-	+1	+1	+2

Variable de Défense

ARMES

- | | | |
|---|-------------------|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Poing | Points de Dommage | 1 |
| <input type="checkbox"/> Poignard | | 2 |
| <input type="checkbox"/> Sabre | | 3 |
| <input type="checkbox"/> Épée | | 4 |
| <input type="checkbox"/> Hache d'armes | | 5 |
| <input type="checkbox"/> _____ | | |
| <input type="checkbox"/> _____ | | |
| <input type="checkbox"/> _____ | | |

POUVOIR



Total de départ

ÉQUIPEMENT

- Lanterne
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

ARMURE

- | | | |
|---|---------------------|----|
| <input type="checkbox"/> Bouclier | Variable de Défense | +1 |
| <input type="checkbox"/> Cuirasse | | +1 |
| <input type="checkbox"/> Cotte de mailles | | +2 |
| <input type="checkbox"/> _____ | | |
| <input type="checkbox"/> _____ | | |

Votre personnage ne peut porter plus d'un bouclier ou type d'armure, et jamais plus de trois armes à la fois.

PIÈCES D'OR : _____

CALENDRIER DU DESTIN

JOUR



CARTE & NOTES

